

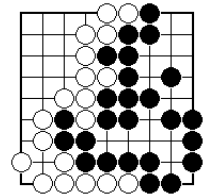


„GO-SPIEL“

Johannes Spiegelberg

Zeit: Der Talenttag findet am 28.01.2019 von 7:45 Uhr bis 13:10 Uhr am
Gymnasium Nordenham statt.

Zielgruppe: Klasse drei bis elf (gerne auch neue Teilnehmer, für
Teilnehmer des ersten Tages Fortsetzung geplant)



„Go“, in China Weiqi (围棋), in Japan I-Go (囲碁) und in Korea Baduk (바둑) genannt, ist das sogenannte „Schachspiel des Ostens“. Dort gibt es auch Profispieler. In Deutschland wurde 1953 der „Deutsche Go-Bund“ gegründet (siehe <http://www.dgob.de>).

Go ist leichter zu lernen als das Schachspiel. Es bietet wesentlich mehr Zugmöglichkeiten. Anfänger beginnen auf einem Brett von 9x9 Schnittpunkten, Fortgeschrittene und Profis spielen auf einem Feld von 19x19. Beim Schachspiel gibt es ca. 10^{120} Zugmöglichkeiten – und diese Zahl ist schon größer als die Zahl der Atome im Universum! Beim Go auf dem großen Brett sind es etwa 10^{768} mögliche Züge! Damit trainiert Go das räumliche Vorstellungsvermögen und ist ideal zur Förderung des logischen Denkens.

Am Talenttag wird eingeführt in die Regeln des Go. Es wechseln Phasen des Spielens und des weiterführenden Trainings ab.

Die Go-Regeln - kurz und knackig

Regel 1: Zwei Spieler setzen abwechselnd einen Stein ihrer Farbe auf einen freien Schnittpunkt des Spielbretts, wobei Schwarz beginnt. Der Stein bzw. die Steinkette, zu der dieser Stein gehört, muss dabei mindestens eine Freiheit, d. h. einen waagrecht oder senkrecht benachbarten freien Schnittpunkt, aufweisen. Alternativ dürfen die Spieler auch auf ihren Zug verzichten und passen. Ein bereits gesetzter Stein wird nicht mehr bewegt. Beide Spieler versuchen, mehr freie Schnittpunkte (Gebiet) für sich abzugrenzen als der gegnerische Spieler.

Regel 2: Verliert ein gegnerischer Stein oder eine gegnerische Steinkette durch einen solchen Zug die letzte Freiheit, so wird dieser Stein bzw. diese Steinkette vom Brett entfernt und bis zur Abrechnung am Ende der Partie aufgehoben.

Regel 3: Wurde vom Gegner im letzten Zug ein Stein geschlagen und könnte der Stein, den der Gegner zum Schlagen gesetzt hat, umgehend zurückgeschlagen werden, so dass die identische Brettstellung wie vor dem Zug des Gegners entsteht, so ist genau dieser Zug nicht erlaubt, um ein endloses Hin- und Herschlagen zu verhindern.

Die Abrechnung: Das Spiel endet, sobald beide Spieler nacheinander gepasst und sich auf das Spielende geeinigt haben. Alle Steine im Gebiet des Gegners, die noch geschlagen werden könnten, werden nun als Gefangene vom Brett entfernt. Jeder gefangene Stein und jeder abgegrenzte Gebietspunkt zählen einen Punkt. Gewonnen hat, wer mehr Punkte hat. Bei Gleichstand endet die Partie unentschieden.

Die Anmeldung ist samt Empfehlungsbogen bis zum 18.01.2019 im Lehrerzimmer bei Frau Ahrens oder im Sekretariat bei Frau Scatulla abzugeben (Gymnasium Nordenham). Die Anmeldung verpflichtet zur Teilnahme am Talenttag.



Hiermit melde ich meine Tochter/meinen Sohn verbindlich für das KOV-Angebot „GO-SPIEL“ am Talenttag am 28.01.2019 an.

Name: _____

Telefonnummer: _____

Klasse: _____

Schule: _____

(Datum und Unterschrift)